

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ Tinkering

1) Η μηχανή με τις μπίλιες – Marble Machine
για μαθητές Στ' τάξης Δημοτικού και Γυμνασίου.

Αξιοποιώντας ένα αντίγραφο εκθέματος του Μουσείου οι μαθητές σε ομάδες καλούνται να κατασκευάσουν μία λειτουργική μηχανή από σωλήνες και απλά υλικά μέσα από την οποία μπίλιες κυλούν όσο το δυνατόν πιο αργά. Για να πετύχουν, αξιοποιούν στην πράξη έννοιες φυσικής, γεωμετρίας, μηχανικής και τεχνολογίας, πειραματίζονται με κλίσεις, τριβές, αποστάσεις, υλικά και μηχανισμούς επιβράδυνσης.

Πειραματίζονται με διαφορετικά υλικά, δοκιμάζουν τις ιδέες τους και αναζητούν λύσεις συνδέοντας τη δημιουργική κατασκευή με την ιστορική αφήγηση.

2) Φως, Σκιά, Κίνηση – Light play
για μαθητές Γ' Γυμνασίου και Λυκείου

Με αφετηρία φωτογραφίες και άλλα τεκμήρια από το αρχείο του Ιδρύματος, οι μαθητές εξερευνούν το φως, τη σκιά, το χρώμα και την κίνηση. Δημιουργούν φωτεινές εικόνες και συνθέσεις που αφηγούνται στιγμές από τη ζωή και την εποχή του Ελευθερίου Βενιζέλου, ανακαλύπτοντας νέους τρόπους προσέγγισης και ερμηνείας της ιστορίας. Στο τέλος, όλες οι ατομικές ή ομαδικές κατασκευές ενώνονται σε έναν συλλογικό φωτεινό τοίχο, ένα κοινό έργο που αναδεικνύει τη δύναμη της συνεργασίας.

3) Η αλυσιδωτή αντίδραση – Chain reaction
για μαθητές Γ' Λυκείου και ενήλικες ομάδες

Μία αλυσιδωτή αντίδραση είναι μία ακολουθία γεγονότων, μία συνεχής σειρά αιτίας και αποτελέσματος. Διαλέγοντας δύο εκθέματα του Μουσείου, οι μαθητές φαντάζονται μία ιστορία που θα μπορούσε να τα συνδέει και μετατρέπουν την ιστορία τους σε μία αλυσιδωτή αντίδραση: χρησιμοποιώντας καθημερινά υλικά, αντίγραφα εκθεμάτων, μηχανισμούς και απλές κατασκευές.